



CENTRE DE FORMATION
ET DE PERFECTIONNEMENT EN ÉCLAIRAGE

DIALux evo (initiation) éclairage extérieur

La première étape de votre parcours en calcul d'éclairage :
maîtrisez les bases sur des projets simples avant de passer
au niveau « Confirmé ».

Durée : 7 heures (1 jour)

Coût (par stagiaire et par session)

Public : 935 € HT

Adhérent AFE : 748 € HT

6 participants minimum par session

Lieu : Centre d'Affaires Espace Hamelin
17 rue de l'Amiral Hamelin - 75116 Paris
[Renseignements et informations pratiques](#)

Inscription :

Toute inscription comprenant les renseignements
suivants : **nom, prénom du stagiaire, coordonnées de la société, adresse de facturation, prise en charge financière** doit être envoyée
par mail à vjauson@afe-eclairage.fr

En retour un accusé de réception sera envoyé.

**Attention l'inscription ne sera validée qu'à
réception de la convention signée.**

Evaluation / diplôme :

Validation des acquis sous forme de QCM.

Un certificat de réalisation de l'action de formation
valant attestation d'assiduité est envoyé au stagiaire à la fin de la session.

DATES

19 mai 2026

3 novembre 2026

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de la formation, le stagiaire est capable de :

- dimensionner un projet par informatique,
- choisir le matériel à partir de la banque de données,
- proposer un projet simple calculé par ordinateur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Les logiciels doivent être considérés comme un outil d'aide au calcul lors de l'étude d'un projet d'éclairage et ne sauraient se substituer à la réflexion de celui qui la mène.

Leur utilisation nécessite donc des connaissances en éclairage préalablement acquises notamment lors des formations de Base ou de Maîtrise en éclairage.

POPULATION CONCERNÉE

Cette formation s'adresse à tous les professionnels de l'éclairage : responsables et projeteurs de bureaux d'études, ingénieurs et techniciens des villes, concepteurs lumière et éclairagistes, technico-commerciaux, architectes, installateurs, distributeurs, fournisseurs d'énergie, institutionnels...

PRÉ-REQUIS

Il est vivement recommandé d'avoir préalablement suivi la formation Bases en éclairage extérieur (théorie et projet simple), ou d'avoir validé le test de positionnement en ligne "Bases en éclairage extérieur" (lien transmis lors de l'inscription).

MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Mode d'animation pédagogique :

- présentation Powerpoint
- travaux pratiques sur l'utilisation du logiciel.

Documents envoyés par mail à chaque participant avant la formation :

- Test de positionnement en ligne (lien fourni à l'inscription)
- Supports de cours (format PDF).*

** En cas d'annulation une semaine avant le stage, les supports de cours seront facturés.*





**FRANCK
MEURILLON**

Bureau d'études
Consultant
Expert AFE



01

Niveau initiation

Première étape pour acquérir les bases et maîtriser les logiciels de calcul d'éclairage.

La première étape de votre parcours en calcul d'éclairage : maîtrisez les bases sur des projets simples avant de passer au niveau Confirmé.

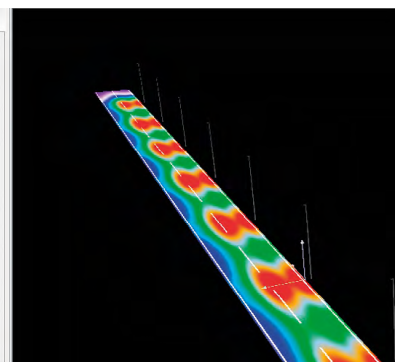
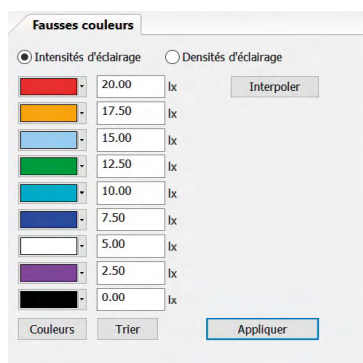
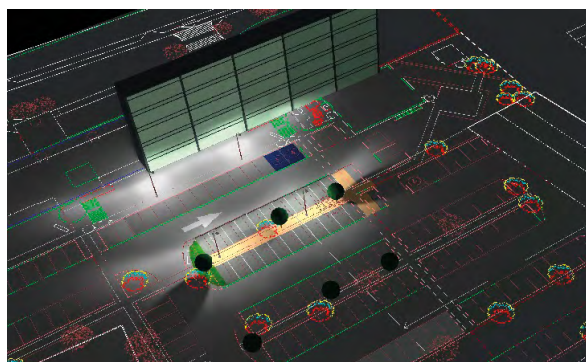
02

Niveau confirmé

Approfondissement pour réaliser des études complètes et régulations à l'échelle urbaine.

POINTS ÉTUDIÉS

- Présentation interface graphique : navigation, projet, objet, couleur, luminaire, documentation
- Analyse des paramètres d'étude, chiffres clés de la modélisation, interaction, modification
- Programmation d'une zone extérieure avec élément architectural
- Projet d'éclairage d'un parking paysager avec zone PMR et circulation voiture et piétonne
- Utilisation du projet de rue suivant la norme européenne NF EN 13201 section type et classe M et C
- Recherche optimisation de rue, analyse de puissance
- Modélisation d'une rampe d'accès PMR avec intégration de surface de calcul



IMPORTANT

Les participants doivent venir avec leur ordinateur, en ayant préalablement téléchargé la dernière version du logiciel. Le lien sera adressé aux participants après leur inscription.

Configuration matérielle requise

- CPU avec support SSE2 4 Go RAM (min. 2 Go),
- Carte graphique OpenGL 3.2 (1 Go RAM),
 - Windows 10/11 (64 bit),
- Résolution min. 1920 × 1080 px